



「オンライン最強店舗決定戦 S-1 2019」 ルールブック

2019年2月4日
v.1.03

1. ゲーム内容

※試合時に、マシンへのクレジット投入の必要はございません。

※ご参加者様は、ゲーム代として「合計 1,900 円/1 試合」を店舗までお支払いください。

※最終の Set 9 はマシン上では「Singles」表記ですが、トリオスにて進行ください。

Set	種目	ゲーム内容	ラウンド数	クレジット
Set 1	トリオス	901(OI/OO)	20R	300 円
Set 2	ダブルス	701(OI/OO)	15R	200 円
Set 3	ダブルス	Cricket	15R	200 円
Set 4	シングルス	501(OI/OO)	10R	100 円
Set 5	トリオス	Cricket	15R	300 円
Set 6	ダブルス	701(OI/OO)	15R	200 円
Set 7	ダブルス	Cricket	15R	200 円
Set 8	シングルス	501(OI/OO)	10R	100 円
Set 9	トリオス	Half-It	9R	300 円

★計: 1,900 円

2. 試合進行手順

a. はじめに

オンラインリーグシステムを使用した試合ですが、「HOME AWAY」の概念は存在しません。

参加店舗資料の「スケジュール表」にて、HOME or AWAY のご確認をお願いします。

HOME 側の店舗は、進行 Set 1 から順に選択し、AWAY 側の確認後、各 Set の試合が進行します。

b. オーダー作成

試合開始前までに、「オーダー用紙」への記入をおこなってください。

オーダー用紙は、店舗にて保管ください。

参加者の確認用として使用いたしますので、勝敗結果は記載しなくても構いません。

c. 試合開始前に

21:00 を過ぎてから、HOME 側のチームが AWAY 店舗に開始準備完了の電話連絡をおこなってください。

お互いの店舗で確認でき次第、試合を進行ください。

d. マシン操作

21:00 になりましたら、PHOENIX マシン操作の上、試合を進行ください。

詳細は、別紙「マシン進行手順」をご参照ください。

e. Set 前の練習スローについて

該当 Set に参加するプレイヤーのみ、1 スローおこなって構いません。

HOME 側は参加プレイヤーの練習スローが完了後、マシン上で Set 選択の後、試合を進行してください。

f. Set スタート

参加プレイヤーの練習スロー終了後、HOME 側は Set 1 を選択し、相手の応答を待ちます。

※Set 選択後は練習スローをおこなわないでください。

g. 先攻・後攻について

先攻・後攻はコイントスにて決定いたします。

Set 毎にマシンコイントスにて先攻側を決定いたします。

HOME チーム 「表 or 裏」を選択してください

AWAY チーム マシンで承認をおこなってください

h. ゲーム中のスローについて

1 本ずつスローする際、「25 秒ずつ」制限時間が設けられています。

時間を過ぎたスローはカウントされず、アウトカウントとなります。

i. 反応、誤反応について

試合中のご反応は、全て反応優先とし、ダーツアンスローは行えません。

j. 引き分け

下記場合、該当 Set はドローとなり、その Set のポイントは両店舗とも加算されません。

↳01 ゲームで規定ラウンド以内にダーツアウト(フィニッシュ)出来なかった場合

↳クリケットゲームで規定ラウンド終了時点でフィニッシュできず、且つ点数が同点の場合

※最終スコアが同店の場合、勝ち点の 2 ポイントは両チームで 1 ポイントずつ加算されます。

3. 試合終了

全 Set が終了後、その試合は終了となります。

強制ではありませんが、対戦店舗に電話連絡の上、互いの健闘を称えましょう！

4. その他事項

a. 試合形式

全 9Set 制とし、1 Set = 1 ポイントとして換算します。

1 試合中の獲得ポイントが多い店舗を該当試合の勝利店舗とし、勝ち点 2 ポイントが加算されます。

■予選ステージ

9Set 全消化といたします。

■決勝ステージ

先に 5Set 勝利した店舗を該当試合の勝利店舗といたします。

b. 順位 ※予選ステージのみ

試合で獲得したポイントが高い順に、各店舗は順位付けされます。

全試合終了後、ポイントが同点の場合は、下記項目にて順位が決定されます。

A: 試合の勝ち数

B: 勝ち Set 数

C: 直接対決の勝敗

D: 直接対決のポイント数

c. オーダー

試合開始前までに、店舗内でオーダーを作成してください。

1 名最大 8 Set まで参加可能です。

開始時間までに 3 名以上揃っていない場合は、デフォルト(失格)となります。

Set 2、6 は同一ペアの参加はできません。

Set 3、7 は同一ペアの参加はできません。

Set 4、8 は同一プレイヤーの重複参加はできません。

d. 参加メンバー

本大会に関し、参加条件はありません。

試合当日、試合途中でも、参加することが可能です。

店舗様判断で参加メンバーを募集ください。

e. トラブル

何らかの事情によりシステムが中断、遮断されてしまった場合、対戦相手店舗まで電話連絡をおこなってください。

また、下記対応をおこない、試合の復旧を試みてください。

・マシンメニューTOP まで戻り、再度メニューへの復帰を試みてください

・ダーツマシンの再起動をおこない、復帰を試みてください。

・ダーツマシンに接続されているネットワーク機器の再起動をおこなってください。

上記作業を行ったにも関わらず、試合が再開できなかった場合、事務局までご連絡ください。尚基本的には下記ルールを適用します。

★中断された時点で、5 Set を終了していない場合

その日の試合は無効試合とし、再試合をおこないます。

再試合の場合、途中までのゲーム結果は無効とし、1 Set 目から進行します。

予選 STAGE で再試合の場合、日程は最終週以降の月 or 火曜日に設定されます。また、設定日は事務局からご案内いたします。

但し、両店舗で相談の上、都合の良い日程が設定可能な場合、試合日前日に運営事務局に連絡した上で再試合することも可能です。

※試合日が土日の場合、直前の金曜日までにご連絡が必要です。

決勝 STAGE で再試合の場合、概要試合の週で都合の良い日程に設定されます。お互いの店舗で相談の上、試合日を設定いたします。

★中断された時点で、5 Set 以上終了している場合

途中までの試合結果を有効とし、未消化の奇数 Set は HOME 店舗、偶数 Set は AWAY 店舗の勝利とします。

上記内容で試合は成立したものといたします。

f. 復旧

試合中にマシンの電源が落ちてしまうような事象が発生した場合、システムによりトラブル前までのスコアが復旧されます。

復旧された場合、ゲームの続きから再開ください。

g. 日程

予選 STAGE、決勝 STAGE 共に日程は事務局よりご案内いたします。

以上